

Sommermeisterschaft des SK Zollikofen 2026

Turnierreglement vom 1. April 2026

1. Turnierleitung

Die Leitung der Vereinsmeisterschaft obliegt Vural Günes.

Er wird durch Roland Wirz vertreten, der die Paarungen erstellt, sie publiziert und die Ranglisten führt und kommuniziert.

2. Teilnahmeberechtigung

Teilnahmeberechtigt sind alle Aktivmitglieder des Schachklubs Zollikofen.

3. Anmeldung

Die Anmeldung wurde am 15. März 2026 per Mail an alle Spielberechtigten versandt.

Anmeldungen sind möglichst frühzeitig, aber bis spätestens am 31. März 2026 per E-Mail zu richten an:

Vural Günes: vural.guenes@gmx.ch

Sie sind aber auch mittels Formulareintrag im Klublokal möglich.

Es haben sich 10 Mitglieder für das Turnier angemeldet.

4. Turniermodus

Gespielt werden 5 Runden nach Schweizer System.

(Empfehlung SSB: Die Teilnehmerzahl sollte mindestens doppelt so hoch sein wie die Rundenzahl.)
Der Sieger erhält 1 Punkt, Remis sind ½ Punkt (üblich, 3-Punkte-Regel unüblich beim Schach).

5. Zeitplan

Dauer: April 2026 bis September 2026

Start: 9. April 2026

Abschluss: Die Schlussrangliste wird bis Ende Oktober 2026 publiziert.

Spieldaten

Runde 1: 9. April 2026

Runde 2: 7. Mai 2026

Runde 3: 4. Juni 2026

Runde 4: 6. August 2026

Runde 5: 3. September 2026

6. Spielregeln und Austragung

Die Partien werden in der Regel im Klublokal gespielt.

Online-Partien auf lichess.org sind möglich, wenn eine Partei verhindert ist und sofern beide Spieler*innen einverstanden sind; die Turnierleitung ist im Voraus über den Spieltermin auf Lichess mit Angabe der Lichess-Spielernamen zu informieren. Bei Online-Partien dürfen nebenher keine technischen Hilfsmittel bzw. Schachprogramme zur Ermittlung des besten Zuges verwendet werden, Vertrauensbasis.

Bedenkzeit im Klublokal: 60 Minuten pro Spieler plus 30 Sekunden pro Zug

Bedenkzeit online: 60 Minuten pro Spieler plus 30 Sekunden pro Zug

Spielbeginn im Klublokal ist unter Einrechnung der Begrüssung und Orientierung jeweils um 19:40 Uhr.

Es gilt eine Wartezeit von 30 Minuten. Danach wird die Partie für den nicht anwesenden Spieler als Forfait gewertet.

Das Mitschreiben der Züge ist obligatorisch und dient als Beleg bei Unstimmigkeiten. Die Online-Partien auf Lichess werden automatisch dokumentiert.

Remis-Partien ohne gespielte Partie sind verboten; Remis dürfen ab dem 20. Zug angeboten werden. Kampfloses Remis gilt als nicht gespielt.

7. Partieverchiebungen

Verschiebungen einer angesetzten Partie (Nachtragspartien) sind in Absprache und mit Zustimmung des Gegners möglich.

Die Nachtragspartien können im Klublokal, an einem privat vereinbarten Ort oder Online auf Lichess ausgetragen werden.

Die Verschiebung muss per E-Mail an die Turnierleitung gemeldet werden.

Die Partie muss spätestens 4 Tage vor der nächsten Runde nachgeholt werden, damit die Auslosung der Folgerunde vorgenommen werden kann.

Wird die Nachtragspartie nicht innerhalb der festgesetzten Frist gespielt, wird sie für beide Spieler mit 0:0 gewertet.

8. Wertung und Publikation

Die Spieler*innen sind verpflichtet, ihre Resultate zeitnah an Vural Günes und Roland Wirz zu melden bzw. ins Formular im Klublokal einzutragen.

Spieler*innen, die weniger als die Hälfte der vorgesehenen Partien gespielt haben, werden in der Schlussrangliste nicht berücksichtigt.

Die Paarungen und aktuellen Ranglisten werden von Roland Wirz auf der Webseite veröffentlicht und im Ordner "Spielbetrieb" abgelegt.

9. Einsprachen gegen Entscheide des Turnierleiters

Einsprachen gegen Entscheide des Turnierleiters Vural Günes sind schriftlich an den Vorstand zu richten. Dieser entscheidet abschliessend, wobei beteiligte Vorstandsmitglieder in den Ausstand treten.

10. Ermittlung Turniersieger/in

Turniersieger/in wird:

1. Wer am meisten Punkte hat.
2. Bei gleicher Punktzahl von 2 oder mehr Teilnehmenden werden die Feinwertungen in folgender Reihenfolge angewandt:
 - 2.1 Direkter Vergleich (DE)
 - 2.2 Buchholzwertung (BH)
 - 2.3 Sonneborn-Berger (SB)
 - 2.4 Anzahl der Siege (WIN)

Sollte die Anwendung der Feinwertungen wider Erwarten keinen Alleinsieger oder keine Alleinsiegerin ergeben, dann wird eine Entscheidungspartie zu 60 Minuten plus 30 Sekunden gespielt. Die Farbe wird ausgelost. Sollte diese Partie unentschieden enden, dann gibt es zwei Sieger/innen.
Für die übrigen Rangierungen gelten die gleichen Feinwertungen.

1. April 2026 Roland Wirz
(Vorlage von Andreas Dietrich VM 2025/26 verwendet)